

Semaine 10

Note à propos de l'aire de jeu lors de la finale provinciale : La couleur du fond de la piste sera grise plutôt que noir et le ruban délimitant la piste sera d'une couleur contrastante.

99- Suite à la lecture du règlement 4.7, recharger le véhicule à chaque tour supposerait que mon véhicule arrête et n'a fait qu'un tour? Si les roues sont en mouvement constant même au moment de la recharge?

Effectivement, arrêter le véhicule après un tour n'est pas une solution gagnante car la prestation sera considérée comme terminée. Par contre si les roues sont en mouvement constant et que le véhicule se déplace, alors, c'est bon.

Q100- J'ai lu dans la foire aux questions qu'un véhicule ne peut être télécommandé car le véhicule doit être autonome, mais est-ce qu'un système électrique sur la base pourrait être télécommandé, et cela, sans que cela n'affecte l'autonomie du véhicule?

Aucune télécommande ne sera acceptée.

Q101- "2. Lorsque son tour arrive, l'équipe se tient prête dans l'aire d'attente alors que ses boîtes et l'engin sont posés sur une

table." à ce moment le bolide doit-il obligatoirement être dans la boîte.

Non.

Q102- Est-ce qu'on a droit a une télécommande pour l'activation de l'engin après avoir emmagasiné de l'énergie dans le bolide pendant les 90 secondes? Et ce qu'on a droit aussi de contrôler la direction de l'engin(le faire tourner), a l'aide d'une télécommande tout au long du processus ou il effectue ses tours?

Voir Q100.