

## Semaine 11

Q103- Dans le dépliant, il est dit que l'équipe dispose de 5 minutes pour assembler son bolide en coulisse. De combien de temps dispose-t-elle pour l'installer sur la piste et placer les ventilateurs ?

Voir 4.4 du dépliant.

Q104- Dans l'éventualité qu'une équipe se rende en ronde finale, peut-elle modifier son véhicule ?

Oui. L'équipe disposera à nouveau d'un 5 min et peut durant ce temps effectuer les modifications désirées sur le véhicule.

Q105- Si notre engin commence à tourner au moment de la mise en marche des ventilateurs, est-il possible qu'après les 90 secondes, un membre de l'équipe effectue une mise en marche d'un système qui aurait stocké de l'énergie pendant ce temps ?  
Bien entendue, cette mise en marche est effectuée en une action et est effectué à la base de transformation et non le véhicule.

Non. Ce n'est pas le fait de poser une l'action de mise en marche qui est le problème, c'est plutôt le fait que l'engin doit être autonome après que le véhicule ait débuté son déplacement. Voir Q83.

Q106- Est-ce que les 2 boîtes contenant le matériel peuvent être collées de façon à former une plus grande boîte ?

Non. Voir Q23.

Q107- Est-ce que c'est possible d'avoir les dimensions exactes d'une des boîtes en question ? Le règlement 9 stipule le type de boîte, mais pas ses dimensions.

Voir Q75.

Q108- Suite à la question 87, est-ce qu'un engin peut toucher un ventilateur - sans s'arrêter - lors de sa rotation autour de la piste? Par exemple, est-ce qu'un voile peut frôler un ventilateur, sans modifier sa trajectoire, lors de la rotation autour de la piste?

Oui. Par contre si le ventilateur est déséquilibré et tombe, le règlement 2.8 sera appliqué et l'équipe sera disqualifiée.

Q109- Est-il possible d'avoir une voile sur notre engin pour la puissance 3 et la retirer pour la puissance 2 ?

Oui.